

REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI DENOMINATO
"Affari tuoi Live"

Promotrice: Valle Aurelia Mall S.r.l.
Sede legale: Piazza Carlo Mirabello 2
20121 Milano

C.F./Partita Iva : 04405650963

Territorio: Provinciale
presso la Galleria del Centro Commerciale Aura -
Via di Valle Aurelia 30 - 00167 Roma

Target: Consumatori presenti nella galleria del Centro
Commerciale Aura, maggiorenni.

Periodo: Comunicazione pubblicitaria : dal 11 Aprile 2019

Partecipazione alla selezione del concorso:
sabato 20 aprile 2019 alle ore 16:30

Partecipazione al gioco AFFARI TUOI LIVE sabato 20 aprile
2019 (in due manches, la prima alle ore 17:00 circa e la
seconda alle ore 19:00 circa)

Obiettivo: Creare animazione ed incentivare gli acquisti

In Associazione con :
-Proartist Management Srl
V.le Gramsci 18 Firenze
Codice Fiscale/P. IVA : 06427810483

Meccanica del concorso a premi:

Presso la galleria del Centro Commerciale Aura - Via di Valle Aurelia 30 - 00167 Roma, il giorno 20 aprile 2019 tra le ore 16:00 e le ore 16:30 verrà data la possibilità a tutti i clienti che lo desiderano, di iscriversi per partecipare alla selezione dei partecipanti al gioco Affari tuoi live.

Il giorno 20 aprile 2019 alle ore 16:30 a tutti coloro che si saranno iscritti presso la postazione del gioco, negli orari sopra indicati, verrà consegnata, alla presenza di un funzionario camerale preposto al controllo della manifestazione/notaio, una cartolina

Gratta& partecipa. Il partecipante alla selezione, grattando la patina argentata della cartolina concorso, potrà trovare sotto l'argentatura la scritta AFFARI TUOI oppure RITENTA.

In caso di rinvenimento della cartolina con la scritta AFFARI TUOI il consumatore avrà diritto a partecipare ad una delle due manches del gioco Affari Tuoi live.

La produzione provvederà sul momento a comunicare al diretto interessato a quale delle due manches avrà diritto a partecipare.

Si precisa che la prima manche avrà luogo dalle ore 17:00 circa e la seconda manche dalle ore 19:00 circa (il gioco Affari tuoi live su licenza Rai Com, Rai 1 e Endemol Italia S.p.A.). Le manches saranno gestite da Proartist Management srl e controllate da un Funzionario della Camera di Commercio di Roma/notaio.

Si precisa quanto segue: il consumatore vincente la partecipazione al gioco "Affari tuoi live", potrà delegare altra persona a giocare (purché maggiorenne e con valido documento d'identità), tramite delega scritta con rilascio della fotocopia del proprio documento di identità.

Sabato 20 aprile 2019 (per ogni manche) verrà creata una postazione gioco, sarà presente un Tabellone su cui sono riportati i dieci premi indicati in ogni pacco (senza però svelare il numero di pacco ad essi assegnato), 10 postazioni con appoggiati 10 pacchi (saranno numerati da 1 a 10) con all'interno di ognuno di essi un cartellino recante la tipologia del premio corrispondente (inseriti dal Funzionario Camerale/notaio prima dell'inizio di ogni partita), 10 concorrenti (uno per ogni postazione pacco), 1 conduttore del gioco.

Si precisa che solo il Funzionario camerale/notaio e la Produzione della Proartist Management S.r.l. saranno a conoscenza del contenuto di ogni singolo pacco.

Un solo giocatore, selezionato a sorte tra i 10, detto Pacchista, starà nella postazione al centro per giocare con il presentatore.

Tra i premi in palio solo uno sarà vinto per ogni manche, di seguito indicata come Partita, 10 saranno i premi in palio che i partecipanti conosceranno (e saranno quelli indicati nei cartellini posti all'interno dei pacchi e riportati sul Tabellone), vi sarà inoltre per ogni partita un premio segreto (conosciuto solo dalla Produzione) che servirà per offerta di scambio pacco da parte della Produzione nei confronti del Pacchista.

I premi in palio (di cui uno solo potrà essere vinto da ciascun Pacchista) sono:

- 1) N. 1 Viaggio per 2 persone a Parigi
- 2) N. 1 Tv 32"
- 3) N. 1 Bici da uomo
- 4) N. 1 Cofanetto Weekend
- 5) N. 1 Telefono cellulare
- 6) N. 1 Gioco AFFARI TUOI
- 7) N. 1 Libro
- 8) N. 1 Gratta & Vinci dei Monopoli da 5,00 euro
- 9) N. 1 Penna

10) N. 1 Banana

Premi in aggiunta per 2a partita (in sostituzione del premio vinto, se trattasi di uno dei primi due premi maggiori, in caso invece di vincita di un premio minore verrà sostituito da analogo):

- N. 1 Macchina da caffè

PREMI PER SCAMBIO PACCO

- N. 1 I PAD 16GB
- N. 1 Videocamera
- N. 1 Fotocamera digitale
- N. 1 TELEFONO CELLULARE
- N. 1 LETTORE MP3
- N. 1 DVD
- N. 1 POLO UOMO
- N. 1 TELEFONO CORDLESS
- N. 1 GIOCO IN SCATOLA
- N. 1 TELEFONO cellulare Samsung

La Produzione potrà in fase di scambio offrire anche più premi sommati fra loro.

La posizione degli oggetti nei pacchi varia ad ogni partita.

In caso di vincita di un oggetto alla prima partita, il premio stesso non sarà rimesso in palio (se trattasi di uno dei due premi maggiori).

SELEZIONE DEI CONCORRENTI CHE GIOCHERANNO LA PARTITA:

Tramite cartolina Gratta&partecipa dalle ore 16.30 ca. saranno individuati 20 partecipanti (+ 2 riserve).

I partecipanti individuati saranno tenuti a presentarsi e a rimanere presso la postazione gioco dalle ore 16:45, prima dell'inizio della prima manche. Scaduto detto termine la produzione, dopo ripetute chiamate pubbliche presso la postazione gioco, dovrà reperire altri partecipanti al gioco, passando in primis dai due nominativi di riserva.

La Produzione in caso non si presentino alcuni pacchisti, precedentemente individuati distribuirà al pubblico presente un numero fisso di cartoline Gratta&partecipa.

Tra queste cartoline solo alcune (in base al numero dei pacchisti da individuare) avranno celata la dicitura AFFARI TUOI che permetterà di accedere alle postazioni di gioco della manche (in caso la persona in possesso della cartolina con tale dicitura non accetti di partecipare al gioco, potrà cedere la sua cartolina ad un'altra persona del pubblico).

Con stessa modalità verranno individuati, se mancanti, i pacchisti di ognuna delle due manches.

I partecipanti si posizioneranno nelle postazioni numerate in ordine di arrivo (10 partecipanti per partita).

SELEZIONE DEL PACCHISTA

Ogni concorrente dovrà estrarre a turno (seguendo l'ordine di selezione) da un sacchetto contenente 20 numeri compresi da 1 a 20, un numero.

Colui che estrarrà il numero più alto sarà il Pacchista.

2a FASE

ELIMINAZIONE PACCHI

1)

A) Il Pacchista, interpellato dal conduttore, aprirà secondo il suo istinto via via n. 1 Pacco alla volta fino a rimanere con 2 Pacchi ancora non aperti, il suo e uno di quelli dei concorrenti.

B) Il conduttore potrà decidere di far aprire al Pacchista più di 1 Pacco alla volta secondo la sua insindacabile discrezione .

C) Per aprire 1 Pacco il Pacchista dovrà chiamare il numero identificativo del Pacco.

Il Pacco verrà aperto e annullato dal Tabellone: il suo contenuto non potrà più essere vinto in quella partita.

2. COSA SI PUO' E COSA NON SI PUO' FARE

A) IL CONDUTTORE PUO':

A.1) chiedere al Pacchista di aprire uno o più Pacchi

A.2) offrire al Pacchista altro premio in cambio del suo Pacco

A.3) chiedere al Pacchista di sostituire il proprio Pacco con quello di uno dei concorrenti ancora in gioco, cioè ancora in possesso del loro pacco chiuso (il conduttore deve offrire al Pacchista la possibilità di cambiare il proprio Pacco, almeno 1 volta)

A.4) essere informato dalla produzione (a mezzo telefono o altro) sul valore del premio con ulteriore premio da fare al Pacchista o per qualunque altra segnalazione ritenga necessaria.

B) IL PACCHISTA PUO':

B.1) accettare o meno di cambiare il proprio Pacco con quello di uno dei concorrenti ancora in gioco. Al Pacchista infatti è concessa la possibilità di cambiare il proprio Pacco, obbligatoriamente una volta e a discrezione della produzione per le volte successive.

B.2) accettare il premio del conduttore rinunciando al contenuto del proprio Pacco

B.3) rifiutare l'offerta del premio del conduttore e continuare la partita con il proprio Pacco.

C)IL PACCHISTA NON PUO': agire senza l'avallo del conduttore

D) I CONCORRENTI DEVONO:

D.1) intervenire solo se chiamati dal conduttore.

D.2) aprire il proprio pacco quando il gioco lo prevede

3a FASE

3) FINALE E FINE DELLA PARTITA Sono possibili 2 ipotesi di Finale:

3a) in gioco ci sono ancora 2 Pacchi non aperti, quello del Pacchista e uno di quelli dei concorrenti; il Pacchista apre quello in suo possesso determinato eventualmente anche in considerazione delle possibilità di scambio - e vince il premio in esso contenuto. La partita finisce quando viene aperto il pacco del Pacchista e anche l'altro Pacco in gioco.

3b) il Pacchista accetta l'offerta del premio del Conduuttore; la partita continua con l'apertura dei Pacchi ancora chiusi. La partita finisce quando viene aperto il pacco del Pacchista - svelando così il contenuto del Pacco al quale il Pacchista ha rinunciato in cambio dell'offerta - e anche l'altro Pacco in gioco.

4a FASE

VINCITA I premi vinti dal Pacchista vengono consegnati dalla produzione entro trenta giorni dal giorno della vincita, all'avente diritto.

MONTEPREMI:

Premi e relativo valore IVA inclusa

(*si precisa che solo uno di questi premi per partita, verrà vinto)

Premi fissi

Montepremi per gioco Affari Tuoi Live

Premi e relativo valore IVA inclusa

(si precisa che solo uno di questi premi per partita, verrà vinto)

*N. 1 Viaggio per 2 persone a PARIGI

del valore di euro 440,00 a persona Totale complessivo euro 880,00

*N. 1 Tv 32"

del valore di euro 239,00 Totale complessivo euro 239,00

N.1 Bici da Uomo MTB Rockrider 300

del valore di euro 130,00 Totale complessivo euro 130,00

N.1 Cofanetto Viaggio Fuga di due nottiSmartbox

del valore di euro 89,00 Totale complessivo euro 89,00

N. 1 Telefono cellulare Samsung Champ De Luxe C 3310

del valore di euro 59,00 Totale complessivo euro 59,00

N. 1 Gioco AFFARI TUOI

del valore di euro 33,00 Totale complessivo euro 33,00

N. 1 Libro

del valore di euro 10,00 Totale complessivo euro 10,00

N. 1 Gratta e Vinci dei Monopoli

del valore di euro 5,00 Totale complessivo euro 5,00

**MONTEPREMI COMPLESSIVO per 1 giorno di gioco Affari Tuoi Live (2 manche)
euro 1.119,00**

L'importo della fidejussione prestata ammonta a euro 1.119,00.

Specifiche del viaggio a Parigi:

Volo aereo per 2 persone in Economy, A/R da Milano, Roma o Bologna

Durata giorni 4 notti 3

Sistemazione : HOTEL categoria 4 stelle o 3 superiori in camera doppia

Trattamento: PERNOTTAMENTO E PRIMA COLAZIONE

Documenti Obbligatori : CARTA IDENTITA'

A carico della ditta promotrice trasferimento da/per l'aeroporto ed eventuali quote di assicurazione.

Si precisa che i premi eventualmente non assegnati nella fase di gioco Affari tuoi live essendo un montepremi previsto in funzione della vincita , soltanto i premi assegnati andranno all'avente diritto, i restanti premi indicati in regolamento non dovranno essere in alcun modo devoluti.

Tutte le fasi del gioco AFFARI TUOI LIVE avverranno alla presenza di un Pubblico Funzionario della Camera di Commercio di Roma/notaio.

Sono esclusi i dipendenti della promotrice e sue aziende collegate e partecipate, i dipendenti dell'Ipermercato e dei punti vendita facenti parte del Centro Commerciale.

I premi non saranno convertibili in gettoni d'oro.

In caso di rifiuto all'usufruzione del premio in palio, il consumatore non avrà diritto a richiedere la corresponsione dell'ammontare del premio stesso in denaro, così come previsto dal D.P.R. 430/01.

Potranno partecipare al presente concorso a premi i residenti o domiciliati sul territorio italiano, o che si trovano sul territorio italiano, saranno ammessi i minorenni solo se giocheranno assieme ad un genitore o ad un adulto maggiorenne, al quale in caso di vincita sarà assegnato il premio; il vincitore di una partita non potrà più partecipare alla partita successiva; i partecipanti di una partita non potranno più partecipare alla partita successiva.

I premi verranno consegnati agli aventi diritto senza nessun aggravio di spesa contestualmente alla vincita se disponibili, in caso contrario potranno essere ritirati presso la direzione del centro commerciale entro 30gg dalla vincita (i vincitori verranno avvisati sulla data del ritiro).

Qualora il premio promesso non fosse più commercializzato la ditta promotrice si impegna, solo e soltanto, a consegnare al vincitore un premio d'uguale natura e/o tipologia sia nelle prestazioni sia nel valore di mercato.

Onlus Beneficiaria: I premi non richiesti dai vincitori o non assegnati, diversi da quelli rifiutati, verranno devoluti in beneficenza a:

Marco Berry Onlus Magic for Children

Sede legale: Via Poliziano, 32 10153 Torino

Codice fiscale: 97747030019

Mentre quelli rifiutati, verranno incamerati dalla società promotrice.

Garanzie e Adempimenti :

Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430 e secondo le istruzioni indicate nella Circolare 28 marzo n. 1/AMTC del Ministero delle Attività Produttive.

Pubblicità e Diffusione del Regolamento del Concorso :

La pubblicità che, in qualunque forma, potrà essere svolta ai fini di comunicare la manifestazione sarà coerente con il presente regolamento.

Il regolamento completo sarà disponibile e consultabile presso la direzione del Centro Commerciale e depositato presso il soggetto delegato.

Facoltà di rivalsa :

La ditta non intende esercitare il diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte del 25% prevista dall'Art. 30 del D.P.R. n. 600 del 29/9/73 e si accolla il relativo onere tributario.

Trattamento dei dati personali

Ai partecipanti al concorso sarà fornita l'informativa sul trattamento dati in conformità a quanto previsto dall'Art. 13 del Regolamento Europeo 2016/679 -(c.d. "GDPR.) - Titolare del trattamento è la ditta promotrice.

Fontaneto d'Agogna, 27 Marzo 2019

Il soggetto delegato

Giorgi Patrizia